

# Splet 2.0 (Web 2.0)

Robert Klinc

rklinc@itc.fgg.uni-lj.si

# Splet 2.0

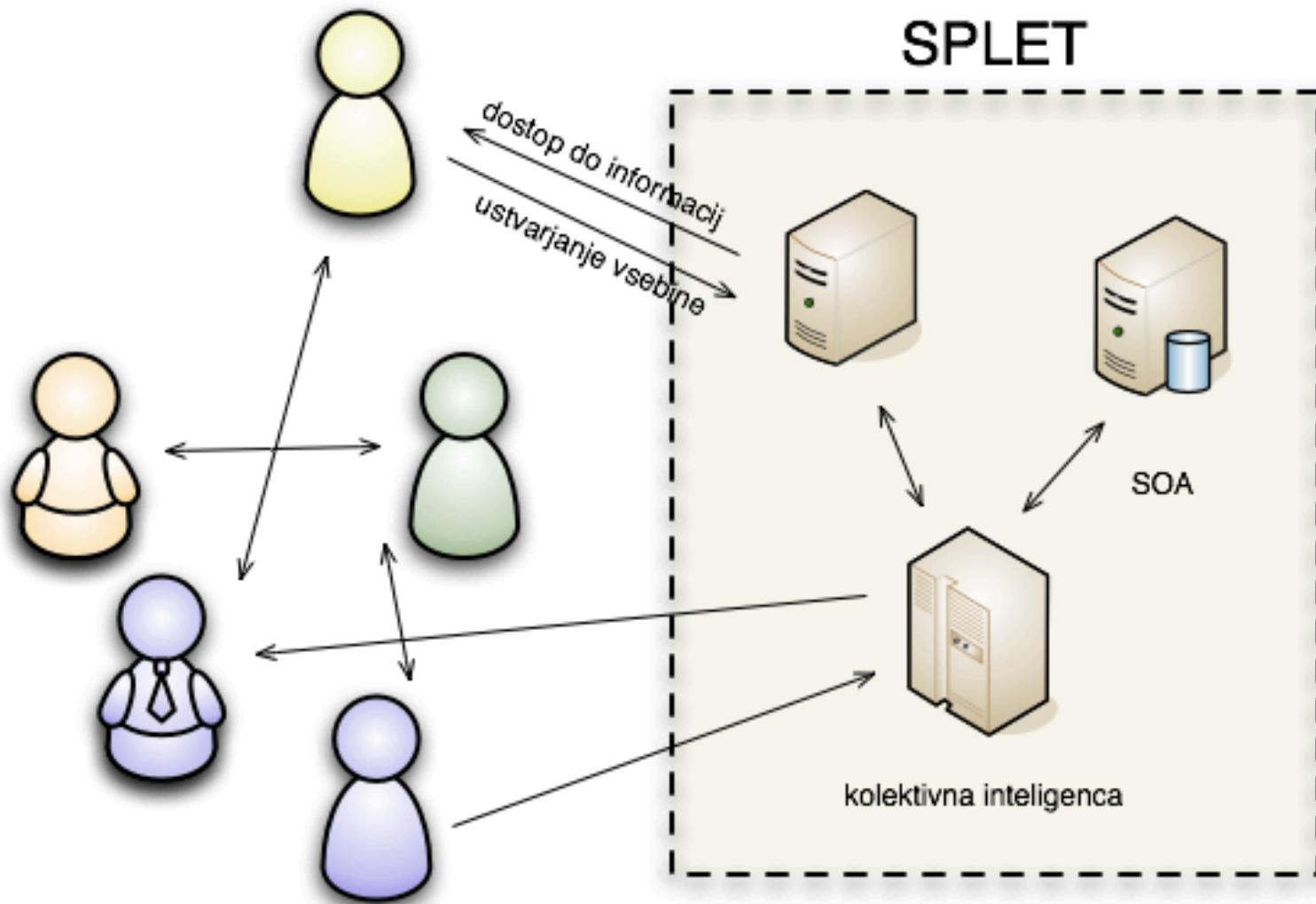
- avtor: Tim O'Reilly, Web 2.0 konferenca 2004
  - Izhaja iz tega, da je princip delovanja uspešnih internetnih podjetij podoben
  - pristop se precej razlikuje od pristopa t.i. .COM podjetij okoli leta 2000
- nova generacija spletnih aplikacij:
  - uporabniki prispevajo vsebine
  - deljenje znanja
  - kolektivna inteligenca
  - splet je platforma za programske aplikacije
  - podatki pridobijo na pomenu



# Sestavine spletja 2.0

- Socialne mreže
  - uporabnik sodeluje in ustvarja vsebine
  - demokracija
- Bogate internetne aplikacije (RIA)
  - namizje v brskalniku
  - interaktivne aplikacije (povleci in spusti, ...)
- Servisno usmerjene arhitekture (SOA)
  - deljenje informacij in servisov med aplikacijami
  - spletni servisi, RSS, sestavljeni servisi, ...

# Splet 2.0



# Web 1.0 ≠ Web 2.0

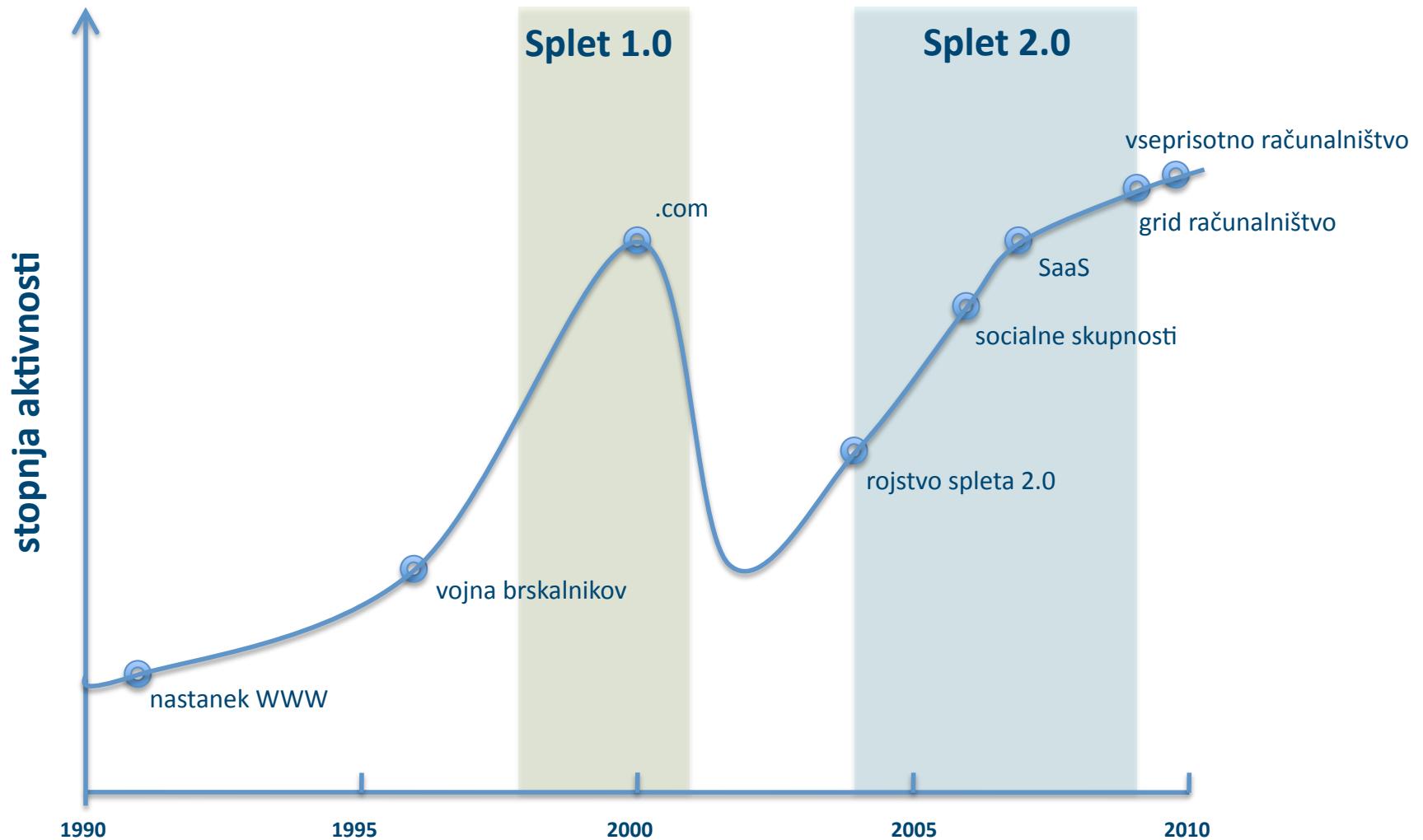
- AltaVista ≠ Google
- Hotmail ≠ Yahoo Mail
- Ofoto ≠ Flickr
- Mp3.com ≠ iTunes
- Geocities ≠ Blogger
- MapQuest ≠ Google Maps
- Encarta ≠ Wikipedia
- Internet Explorer ≠ Firefox



# Web 1.0 ≠ Web 2.0

Web 1.0	Web 2.0
objavljanje	sodelovanje
branje	branje in pisanje
sistemi za upravljanje vsebine	wiki
osebne strani	blogi
klasifikacije	označevanje
podjetje	skupnost
uporabnik	socialna mreža
zaznamovanje	skupinsko označevanje
...	...

# Tehnološki razvoj



# Web 2.0 primeri

- Wiki
- Blog
- Strani z multimedijskimi vsebinami
- Folksonomije
- Socialne mreže
- Spletne skupnosti
- Spletne aplikacije
- ...

# Web 2.0



meebo



# Web 2.0 značilnosti

- Uporaba odprtih (in standardiziranih) formatov
- Ni zapiranja pred zunanjim svetom (!!)
- Uporabniki ustvarjajo vsebino
- Uporabniki so lastniki vsebine
- Vsebina se lahko uporablja povsod
- Podatki so dostopni z množice naprav

# Web 2.0 značilnosti

- Web 2.0 niso produkti, pač pa servisi!
- Preprostost!
- Prilagajanje uporabnikom
  - Vsak posameznik je drugačen
  - Nekateri želijo biti drugačni
  - Uporabnikom je omogočeno spreminjanje aplikacije
  - Uporabniki se morajo počutiti kot doma
  - Zato:
    - MY YAHOO
    - iGoogle
    - Myspace
    - Facebook
    - Firefox razširitve

Primer: ta prosojnjica je primerna za tiskanje!

# Web 2.0 značilnosti

- Web 2.0 niso produkti, pač pa servisi!
- Preprostost!
- Prilagajanje uporabnikom
  - Vsak posameznik je drugačen
  - Nekateri želijo biti drugačni
  - Uporabnikom je omogočeno spreminjanje aplikacije
  - Uporabniki se morajo počutiti kot doma
  - Zato:
    - MY YAHOO
    - iGoogle
    - Myspace
    - Facebook
    - Firefox razširitve

Primer: ta prosojnica je primerna za splet!

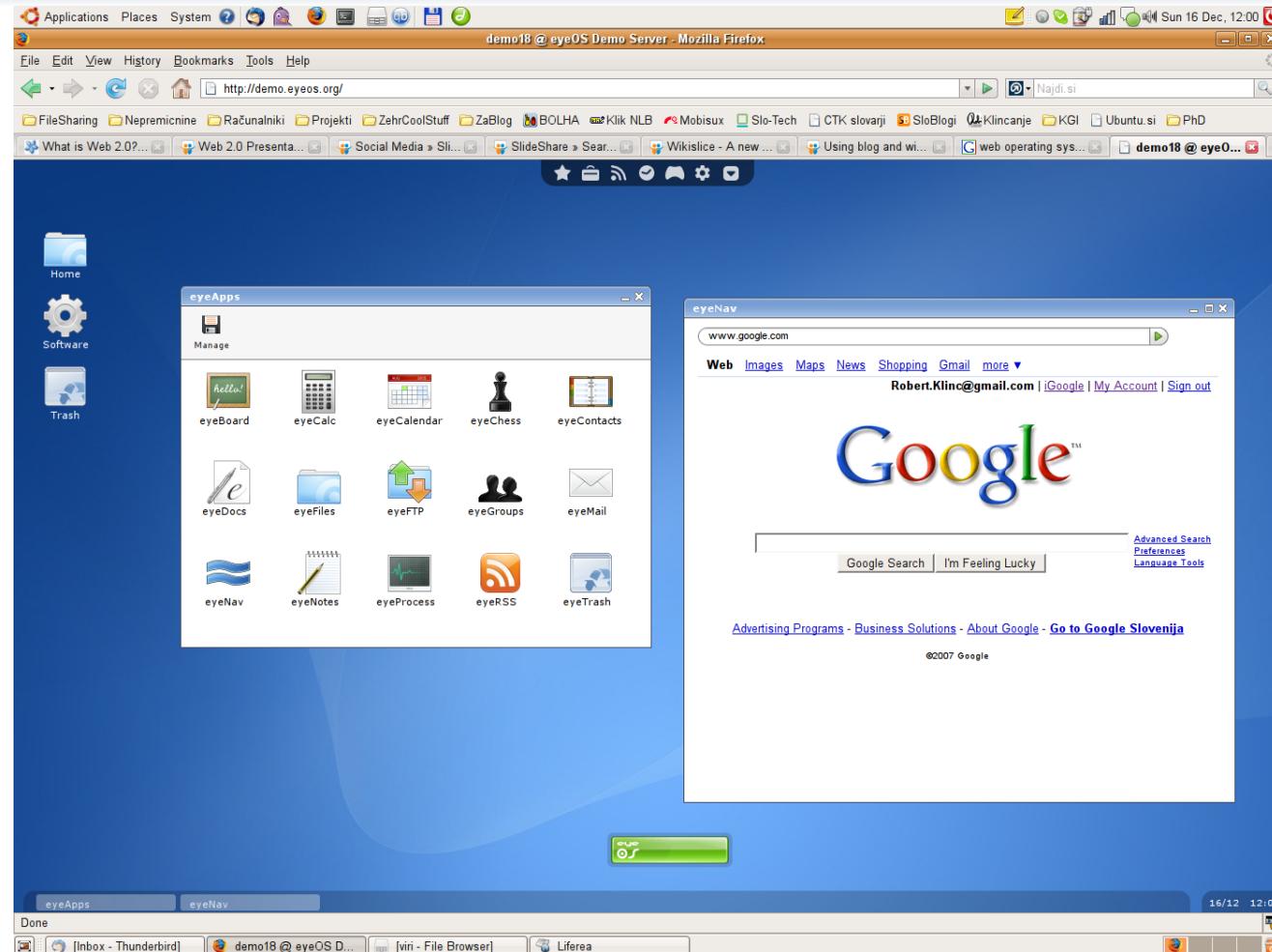
# Web 2.0 = bogata uporabniška izkušnja

- Mora biti preprost za uporabo
- Uporaba mora biti zabavna
- Grajenje mreže je nujno
- Uporabniška izkušnja mora biti intuitivna in neboleča
- Način uporabe mora biti kot v namiznih aplikacijah

# The machine is using us

Text is <sup>un</sup>linear  
— said to be

# Splet kot platforma → EyeOS



<http://www.eyeos.org>

# Web 2.0 = skupinska inteligenca

- Učinki in prednosti mreženja so glavna prednost Web 2.0
- Modrost množic – dodana vrednost so uporabniki
  - Amazon, eBay, Mimovrste
    - Ocene uporabnikov
    - Podobni izdelki
    - Popularni izdelki
  - Wikipedia
    - Vsebino ustvarjajo uporabniki
  - Flickr
    - Zaznamki k slikam
  - Oblaki zaznamkov
  - P2P sistemi (BitTorrent)

# Web 2.0 zakonitosti

- Vse je BETA
- Servisi se vseskozi spreminjajo
  - Microsoft izdaja na 2-3 leta
  - Google spreminja servise mesečno
  - Flickr prenovi servis vsakih 6 mesecev
- Servisi se ne uporabljajo samo preko PCjev
  - Mobilni telefoni, dlančniki, konzole, televizorji, ...

# Kaj je Web 2.0?

- Socialne mreže
  - Facebook, myspace, hi5, ...
- Blogi
- RSS
- Wiki
- P2P (File sharing)



# Wikipedia



- Web 2.0 princip, podoben delu na odprtakodnih projektih
  - Vsebino prispevajo uporabniki
  - Vsebino popravljajo uporabniki
  - Privzeto je zaupanje

# RSS

## ◎ Kaj je RSS?

- RSS je družina XML datotečnih oblik za spletno zlaganje (angl. web syndication)
- Ponavadi to tehnologijo uporabljajo spletne strani, ki nudijo novice (tudi blogi)
- Okrajšava se uporablja za sledeče standarde:
  - Rich Site Summary (RSS 0.9x; slo: Zgoščeni povzetek strani)
  - RDF Site Summary (RSS 0.9 in 1.0; slo: Povzetek strani po standardem okviru za opis virov)
  - Really Simple Syndication (RSS 2.x; slo: Zares preprosto zlaganje)



# Blog

- Kaj je blog?
- Definicija:
  - Blog je pogosto obnovljena spletna stran, na kateri si vpisi sledijo po obratnem kronološkem zaporedju – od najnovejšega k najstarejšemu. (Herring et al 2004, 1)
- Značilnosti:
  - Platforma poenotiti obliko:
    - časovno urejeni zapisi,
    - datum, čas,
    - komentarji,
    - povezave, tekst, slike, avdio in video gradivo.

# Wiki

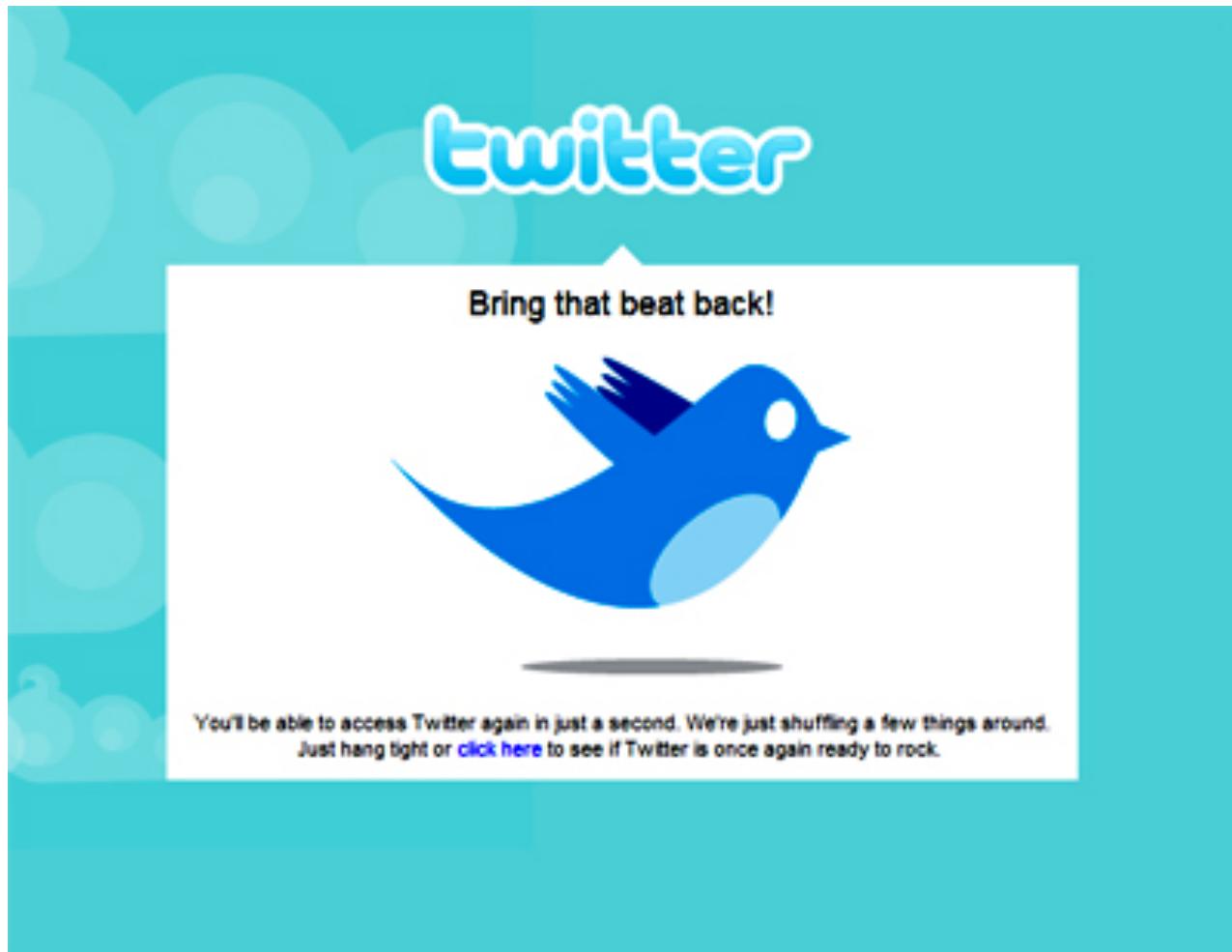
- Spletna stran, ki uporabnikom omogoča sodelovanje:
  - dovoljuje urejanje/popravljanje/posodabljanje obstoječe vsebine
  - dovoljuje dodajanje nove vsebine
- Uporabnik vse opravi preko spletnega brskalnika
- Popravljanje vsebine lahko omogočimo za vse, ali pa samo za skupine uporabnikov
- Popravki/spremembe so takoj vidne na wikiju, vidna pa je tudi zgodovinska sled popravkov
- Najbolj znan primer wikija = Wikipedia

# LinkedIn

- Vzdrževanje kontaktov
- Objava CV, kjer je na ogled potencialnim delodajalcem
- Prikaz sposobnosti
- Priporočila (!)
- Krog povezav



# Twitter



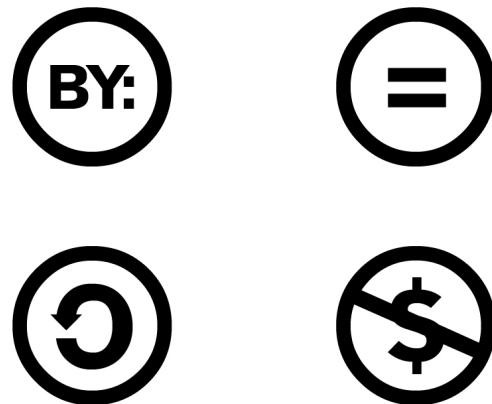
# Twitter

- Mikrobloganje – trenutni trend
- Povej bistvo v 140 znakih!
- Bistvene prednosti:
  - HITROST! AŽURNOST!
  - Uporaba z računalnikom, mobilnikom, preko SMS, brskalnika, ...
  - Spremljaš samo tisto, kar želiš!

The screenshot shows a Twitter profile page for the user **robertklinec**. At the top, there's a navigation bar with links for Home, Profile, Find People, Settings, Help, and Sign out. The main area features a large input field labeled "What are you doing?" with a character limit of 140. Below it, a status message from **ZigaTurk** reads: "Latest: @ZigaTurk You are obviously following too many people. For me, even 50 is too much... 18 minutes ago". An "update" button is next to this message. Two tweets are displayed below. The first tweet is from **robertklinec** (@ZigaTurk) and says: "You are obviously following too many people. For me, even 50 is too much... 18 minutes ago from TwitterFox in reply to ZigaTurk". The second tweet is from **ZigaTurk** (@ZigaTurk) and says: "258 tweets received over the weekend. This is NOT fun any more! 25 minutes ago from TwitterFox". On the right side of the profile page, there's a sidebar with the user's profile picture, name, and stats: 36 following, 55 followers, and 696 updates. There's also a brief description of the app "Twi-droid" which is described as "n. a Twitter app for Android mobile phones." Below the sidebar are links for Home, Direct Messages, and a small number "11".

# Web 2.0 težava

- Kdo je lastnik vsebine?



- <http://creativecommons.org>

# Web 2.0 → Povzetek

- Ni produktov, so le rešitve
- Aplikacije uporabnikom dopuščajo spremembe
  - Ni vnaprej določenih situacij
- Uporabniki dodajajo vrednost
- Aplikacije so vedno BETA
- Uporabljam se različne naprave

# Web 2.0 primeri

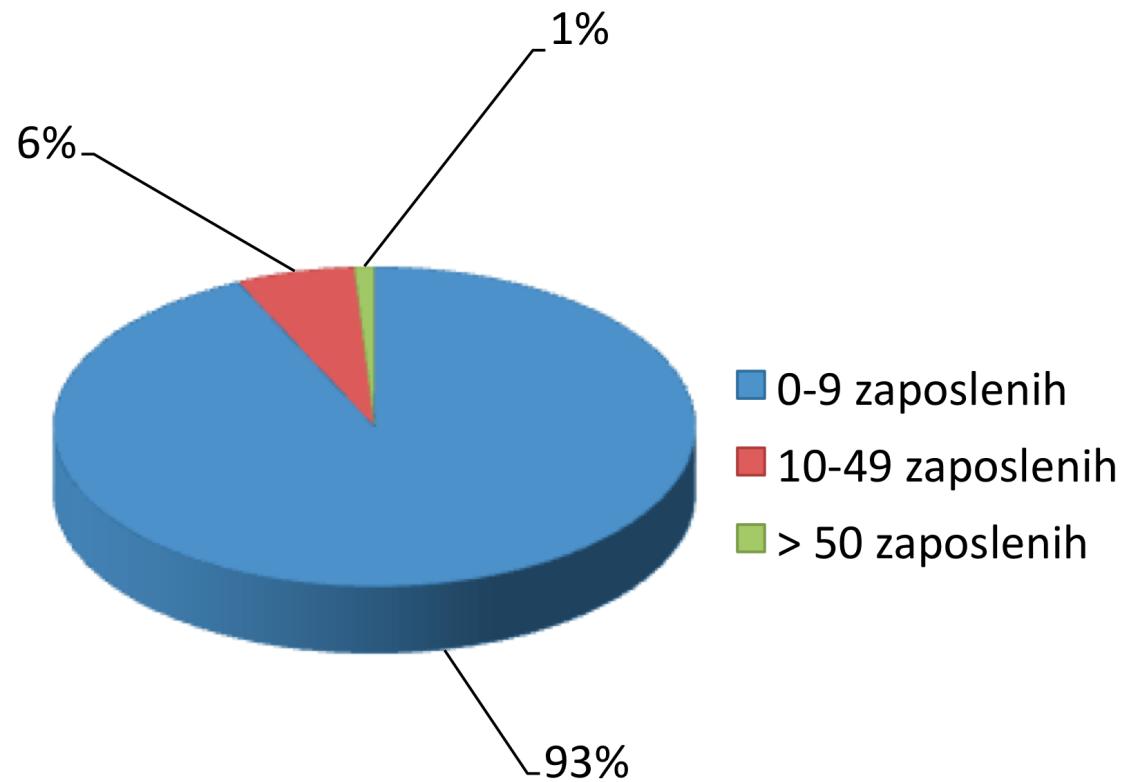
- [Wikipedia](#)
  - [Blog](#)
  - [Flickr](#)
  - [YouTube](#)
  - [Facebook](#)
  - [Twitter](#)
  - [Slideshare](#)
  - [Delicious](#)
- 
- Google Docs
    - Document
    - Presentation
    - Spreadsheet
    - Forms

# Problem

- Thomas Froese:

- “Most of the systems would increase complexity of the projects.”
- “Success of construction IT R&D may depend on better ability to deal with systems’ complexity.”

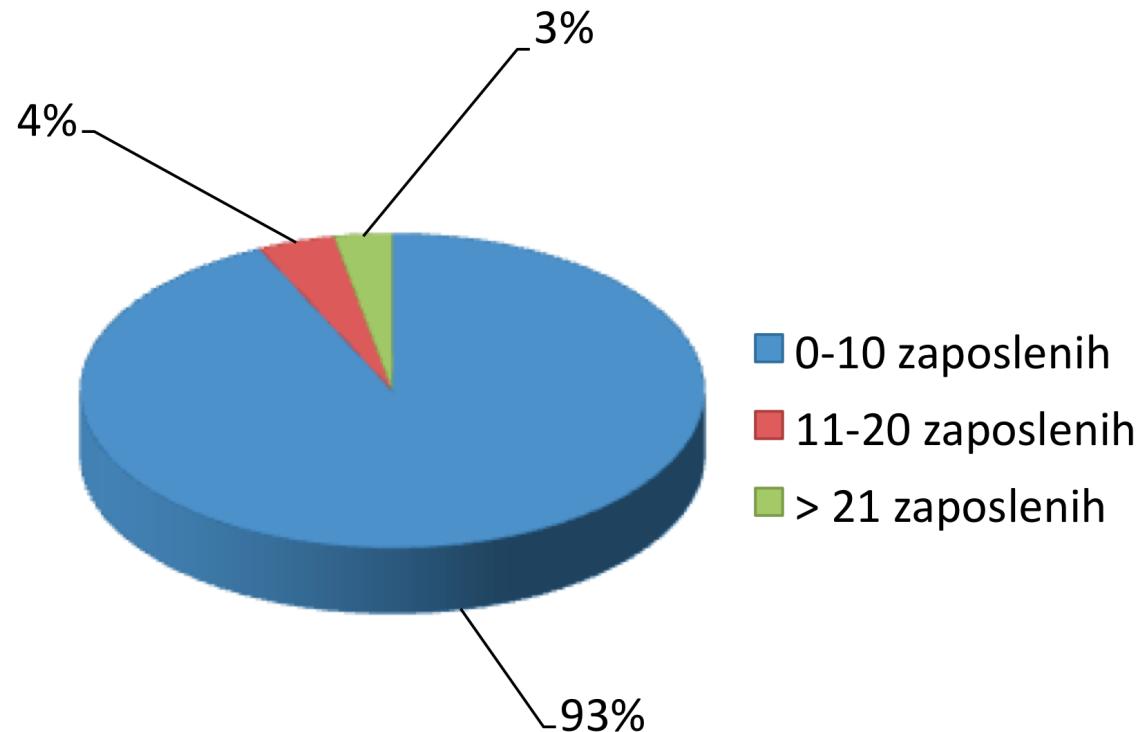
# Velikost podjetja - Slovenia



vir: Statistični urad Republike Slovenije (2008)

ALL RIGHTS RESERVED © 2014 KARINA KERSE

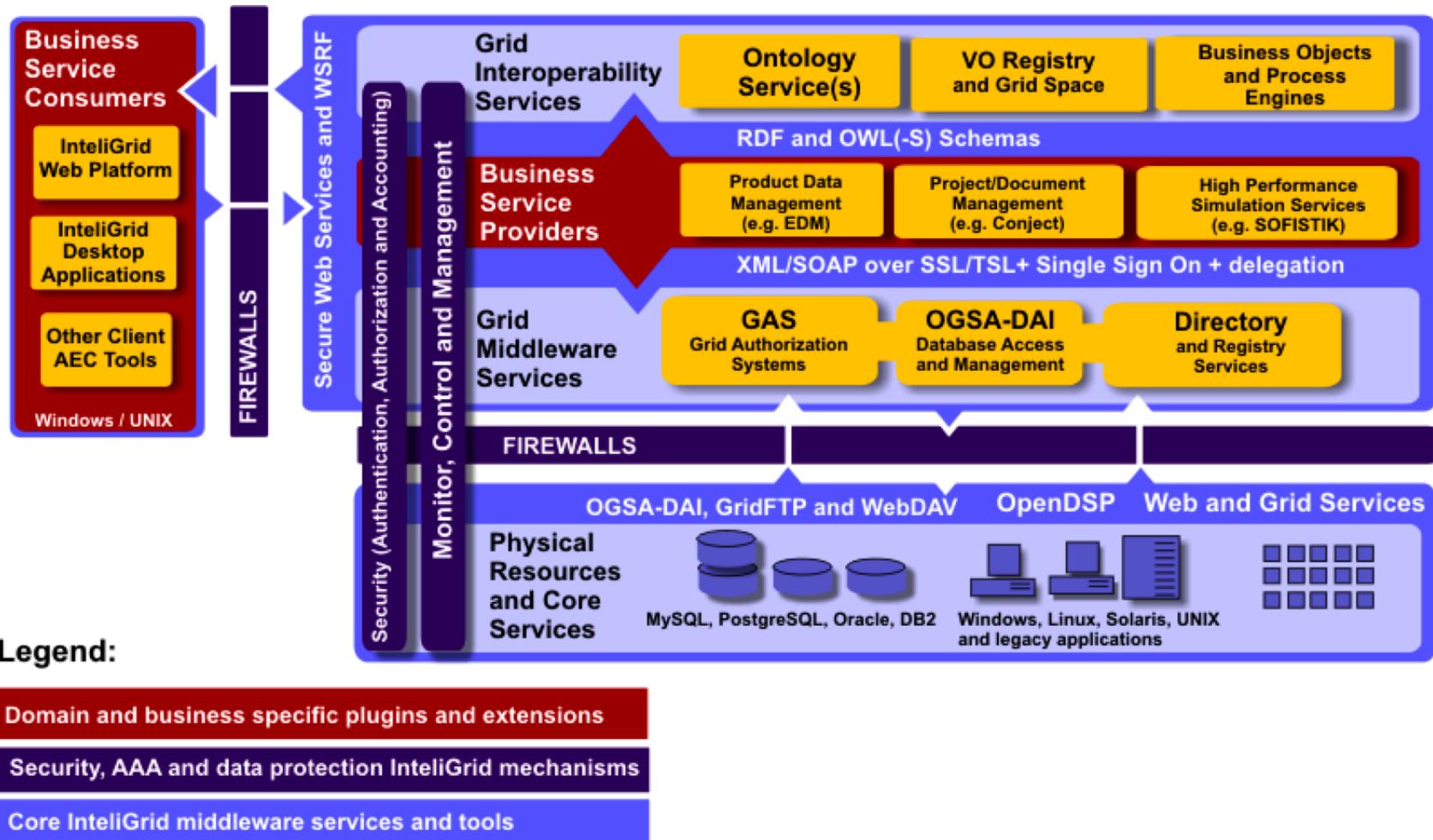
# Velikost podjetja - Evropa



vir: prodAEC (2004)

viri: prodAEC (2004)

# InteliGrid arhitektura



# Glavne prepreke

- Kulturne prepreke.
- Tehnološke in varnostne prepreke.
- Zavedanje + generacijske razlike.
- Ni enotnega modela.